|  |  |
| --- | --- |
| E-Commerce Tech | SPRINT 1 Instrucciones Defina con su equipo, los roles que están implicados en el desarrollo del proyecto, con las funciones que cumplirá cada uno.  Elabore con su equipo de trabajo, un documento que incluya:   * Justificación y/o pertinencia de la temática * Mundo del problema * Objetivos del proyecto * Requerimientos funcionales y no funcionales   DESARROLLO DE SOFTWARE: 2021-3-1611-S38-Presencial |

Justificación

Para este caso de estudio, decidimos enfocarnos en la construcción de un portal de E-Commerce, los negocios han ido migrando lentamente de las tiendas físicas a las tiendas virtuales cambiando completamente el paradigma de los negocios; este proceso se ha ido acelerando a pasos agigantados debido a la pandemia del COVID-19, esto ha generado la necesidad de usar cada vez más el dinero electrónico para evitar contacto innecesario entre las personas. Nuestra idea con este portal es enfocarnos en la venta de productos de tecnología de segunda mano, ya que queremos que este muy enfocado en la sostenibilidad para poder ayudar a darle algo de respiro a nuestro medio ambiente.

Con tanta tecnología existente en el planeta y donde las grandes naciones producen cientos de toneladas de basura tecnológica todos los días, es necesario enfocarse en darle una segunda vida a esos productos tecnológicos que tal vez alguien ya no necesite pero que todavía se conserven en buen estado y que tal vez puedan ser de utilidad para otras personas que no estén buscando un producto tan costoso.

# Referencias:

Artículo

THE JOURNAL OF INDUSTRIAL ECONOMICS 0022-1821Volume LIII December 2005

URL

<https://onlinelibrary.wiley.com/doi/epdf/10.1111/j.1467-6427.2005.00269.x>